

Tinkering, coding e gaming per la didattica dell'astrofisica

Monday, 14 October 2019 - Wednesday, 16 October 2019

INAF - OAS

Scientific Programme

Programma scientifico preliminare

Giorno 1 : Coding

Introduzione (9:00 – 10:00, Maura Sandri)

Coding con Scratch (10:00 – 12:00, Maura Sandri)

Makey Makey (12:00 – 13:30, Maura Sandri)

CodyMaze (14:30 – 15:30)

Robotica educativa (15:30 – 17:00, Luciano Nicastro e Maura Sandri)

Giorno 2: Tinkering

Cosa è il tinkering? (9:00 – 9:30, Sara Ricciardi)

Paper(t) circuitry (9:30 – 11:15, Angela Sofia Lombardo UniBo)

Il cielo con le dita (11:15 - 13:30, Elena Parodi MadLab)

Le grandi idee (14:30 – 15:30, Sara Ricciardi)

perche' il tinkering a scuola oggi? + MARBLE MACHINES & SCRIBBLING MACHINES (15:30 – 17:00 Fabrizio Villa, Sara Ricciardi)

Giorno 3: Gaming e Tavola Rotonda

Energizer e presentazione della giornata (9:00 – 9:10, Stefano Sandrelli)

Cosa può insegnare un gioco? (9:10:00 – 11:10, Andrea Ligabue)

Kerbal Space Program (11:10 – 12:10, Sandro Bardelli)

workshop (12:10 -13:30 TBD)

Tavola rotonda (14:30 – 16:30)